



DORF · STADT · RUINE

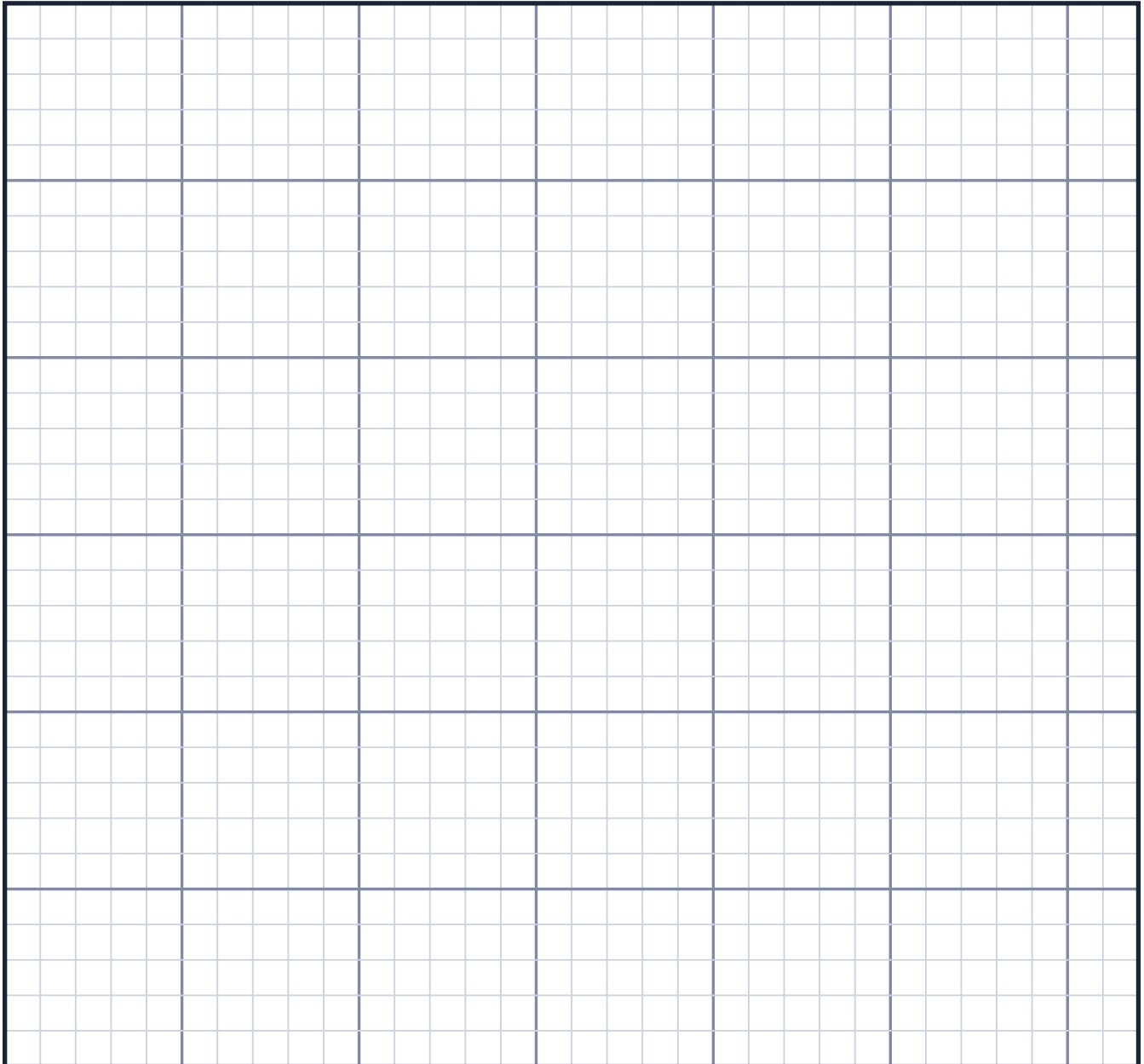
Ein Kästchen = ein Block. Plane von oben: erst die Wege, dann die Häuser.



Blocks Beyond the Stars

Name der Siedlung: _____ Team: _____ Datum: _____

- ☐ Bauerndorf ☐ Bergbausiedlung ☐ Forschungsstation ☐ Ruine ☐ Handelsposten
☐ Raumstation (schwebt im All)



Draufsicht. Tipp: Zuerst die Wege zeichnen, dann die Häuser drumherum — so entsteht ein Ort und kein Blockhaufen.

Zeichen für die Kästchen:



Hauswand



Boden im Haus



Tür



Fenster



Weg



Zaun / Mauer



Laterne



Kiste



Baum / Pflanze



Wasser



Trümmer (kaputt)



DIE GESCHICHTE DAZU

Aus Blöcken wird erst ein Ort, wenn man weiß, wer dort gelebt hat.



Blocks Beyond the Stars

Drei Fragen — drei Sätze. Mehr braucht es nicht.

Was ihr hier aufschreibt, kann als Fundtext wirklich im Spiel landen: als Notiz, Schild oder Nachricht in der Ruine.

1 Wer hat hier gelebt?

(z. B. „Bergleute, die nach Eisen gegraben haben“)

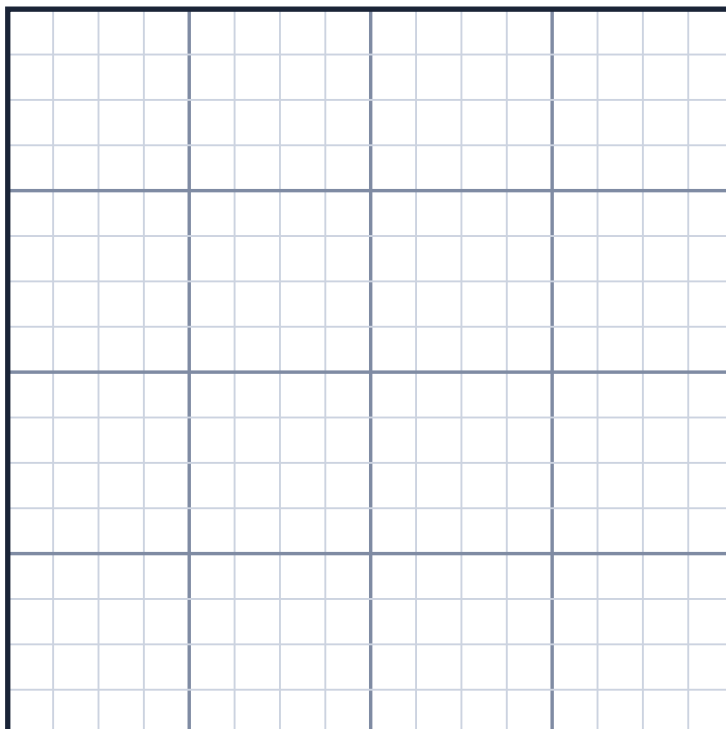
2 Was ist passiert?

(z. B. „Der Sauerstoff ging aus und alle mussten fliehen“)

3 Was hat man zurückgelassen?

(z. B. „Werkzeug, eine halb volle Kiste und eine Nachricht an der Wand“)

Das wichtigste Gebäude — Grundriss von oben. Name: _____



Denk an die Tür — und daran, dass die Spielfigur **3 Blöcke hoch** ist.