



Anmeldung zur Spiele-Entwickler-AG

Blocks Beyond the Stars — ein echtes Spiel mitgestalten und weiterentwickeln



Blocks Beyond the Stars

? Um was geht es?

Blocks Beyond the Stars ist ein kostenloses, quelloffenes (Open Source) Weltraum-Abenteuerspiel: Man erkundet fremde Planeten, baut Basen und Raumschiffe — allein oder gemeinsam. Das Spiel ist ein Familienprojekt von JuMaVe Games (Marcel, Justus und Verena Dütscher) und wird ständig weiterentwickelt. In der AG werden die Kinder Teil des Entwicklerteams — nicht als Zuschauer, sondern als Mitgestalter: Sie entwerfen eigene Missionen, Welten und Spielideen, gestalten Bauwerke, Raumschiffe und Namen fürs Spiel, probieren neue Versionen als Erste aus und entscheiden mit, was verbessert wird. Aus den besten Vorschlägen werden echte Spiel-Updates — auf Wunsch mit dem Vornamen in den Credits. **Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich.**

- Die Kinder lernen den **kreativen und verantwortungsvollen Umgang mit KI-Werkzeugen** — genau so, wie das Spiel selbst (mit KI-Unterstützung) entstanden ist.
- Das Spiel ist **kinderfreundlich gestaltet**: keine Werbung, keine Käufe im Spiel, keine offenen Chats mit Fremden.
- Gespielt wird an schuleigenen Geräten bzw. im betreuten Rahmen der AG.
- Mehr Infos & das Spiel zum Ausprobieren: www.blocksbeyondthestars.com

i Organisatorisches

Schule: Kurfürst-Balduin-Realschule Plus Trier („KuBa West“)

Wann & Wo: siehe AG-Seite auf www.blocksbeyondthestars.com

Kosten: keine

AG-Leitung: Marcel & Verena Dütscher

Für wen: Schüler:innen aller Klassenstufen



AG-Seite

1 Angaben zum Kind

Name, Vorname: _____ Klasse: _____

2 Einwilligung der Erziehungsberechtigten

- ☐ Mein Kind darf an der Spiele-Entwickler-AG „**Blocks Beyond the Stars**“ teilnehmen.
- ☐ Mein Kind darf im **betreuten Rahmen der AG** das Spiel auch im Mehrspieler-Modus spielen (gemeinsame Spielwelt der AG-Gruppe, betreut durch die AG-Leitung).
- ☐ Ideen, Zeichnungen und Vorschläge meines Kindes dürfen **anonym bzw. nur mit Vornamen** in das Open-Source-Spielprojekt einfließen (z. B. als Mission, Name oder Bauwerk im Spiel).

Fotos von der AG-Arbeit (ohne Namensnennung) dürfen für Schul- und Projektzwecke verwendet werden: ☐ ja ☐ nein (freiwillig — die Teilnahme ist davon unabhängig)

Datenschutz: Die Angaben auf diesem Formular werden ausschließlich für die Organisation der AG verwendet, nicht weitergegeben und nach Ende der AG vernichtet. Für das Spiel selbst ist **kein** Konto mit persönlichen Daten (Name, E-Mail) erforderlich.

3 Kontakt für Rückfragen

Name: _____ Telefon / E-Mail: _____

Ort, Datum

Unterschrift Erziehungsberechtigte:r